



### Comment jouer

1. **Créer Deux Chemins – A et B** : Sur le sol, tracez deux chemins :
  - Chemin A (Amusant mais Risqué) – ignorer les conseils, faire seulement ce qui semble amusant.
  - Chemin B (Sage et Épanouissant) – écouter les enseignants, les parents et les valeurs.
2. **Tour de Décision**
  - Un enfant se place au départ.
  - Les amis jouent tour à tour le rôle du Chemin A et du Chemin B, invitant l'enfant à rejoindre leur chemin.
3. **Marcher sur le Chemin**
  - L'enfant choisit un chemin et avance dessus.
  - S'il choisit le Chemin A, il rencontre des défis ludiques mais délicats (faire semblant de se disputer, ignorer les devoirs, convaincre les autres).
  - S'il choisit le Chemin B, il rencontre des actions positives (aider un ami, partager, écouter, grandir).
4. **Tournant Joyeux**
  - Si l'enfant commence sur le Chemin A, il peut passer au Chemin B à tout moment en disant : « Je choisis de grandir sagement ! »
  - Les amis encouragent quand quelqu'un change de chemin.
5. **Cercle de Réflexion**
  - À la fin, chaque enfant dit une courte phrase : « Le chemin que je veux parcourir avec mes amis est \_\_\_\_\_. »

### Message moral

- Les amis nous invitent à marcher sur différents chemins.
- Nous pouvons choisir sagement quel chemin suivre.
- La véritable amitié consiste à marcher ensemble sur le chemin des valeurs, de la croissance et de la joie.