

🇫🇷 Version française – Jeu de classe en présentiel – « Relais d'aide » – Histoire 079



🇫🇷 Version française – Jeu de classe en présentiel – « Relais d'aide » – Histoire 079

Objectif : Les enfants apprennent que l'entraide, le travail d'équipe et les bonnes manières sont importants.

Règle de l'histoire : Aujourd'hui, tous les participants ont une blessure sportive, donc ils peuvent se déplacer seulement avec une jambe (en sautant).

Matériel, Préparez 3 boîtes avec différents objets :

- 1 Boîte de la classe scolaire, Exemples : livre, crayon, cahier.
- 2 Boîte de la classe SSSSB, Exemples : image de Sai, papier, petit matériel pédagogique.
- 3 Boîte de la maison, Exemples : chiffon/éponge, tasse vide, petit objet ménager.

Stations

1] Aider l'enseignant (Boîte de l'école) L'enfant saute sur une jambe jusqu'à la boîte de l'école, prend un livre et l'apporte à la table de l'enseignant.

2] Aider dans la classe SSSSB (Boîte SSSSB) L'enfant saute jusqu'à la boîte SSSSB, prend un objet et aide un autre enfant à le porter ensemble jusqu'à l'endroit suivant.

3] Aider à la maison (Boîte maison) L'enfant saute jusqu'à la boîte maison, prend un chiffon ou une tasse, puis nettoie une table ou pose la tasse sur la table.

Règles du jeu

- 1 Divisez les enfants en équipes.
- 2 Chaque joueur se déplace en sautant sur une seule jambe.
- 3 Chaque joueur complète station 1 → station 2 → station 3.
- 4 Après avoir terminé, le joueur revient en sautant et touche la main du prochain coéquipier.
- 5 Continuez jusqu'à ce que tous les enfants aient participé.

Gagnants

1] Équipe la plus rapide – l'équipe qui termine en premier.

2] Gagnant des valeurs – l'équipe ou l'enfant qui montre la meilleure attitude d'aide, les bonnes manières et le meilleur travail d'équipe.