

🇫🇷 Jeu en classe – Histoire 082 : « Devine l'animal ou la personne »



🇫🇷 Jeu en classe – Histoire 082 : « Devine l'animal ou la personne »

Activité :

Créer un jeu où les enfants font des sons d'animaux ou imitent des animaux ou des personnes.

Comment jouer :

- Les enfants sont libres de choisir un animal ou une personne.
- Ils peuvent :
 - Faire le son, ou
 - Imiter (mouvements/comportement, sans parler).
- Le reste du groupe doit deviner ce que ou qui c'est.

Remarque :

Donnez aux participants la liberté de s'exprimer de manière créative.