



Matériel: Des papiers avec des tâches (mélange de tâches « importantes » et « amusantes ») placés dans une boîte.

Comment jouer:

1. Divisez la classe en 4 équipes :
 - Équipe 1 : Amusant d'abord, important ensuite.
 - Équipe 2 : Important d'abord, amusant ensuite.
 - Équipe 3 : Joie + importance ensemble.
 - Équipe 4 : Apprend et s'adapte.
2. L'enseignant tire 2 papiers (par exemple : « Faire les devoirs » + « Jouer au football »).
3. Chaque équipe doit mimer l'ordre que ses membres choisiraient :
 - Équipe 1 court vers le coin « amusant » en criant « Jouer au football ! » tout en faisant semblant de taper dans un ballon.
 - Équipe 2 marche sérieusement vers le coin « important » en disant « Devoirs d'abord ! ».
 - Équipe 3 fait les deux en même temps — par exemple, étudier en dansant ou en riant.
 - Équipe 4 copie le style d'une autre équipe pour montrer qu'elle a « appris ».

Système de points:

- L'équipe la plus rapide à agir gagne des points de vitesse.
- L'équipe la plus drôle ou la plus créative gagne des points de rire.