



Mise en place : Toute la classe en un seul groupe.

Matériel : Un espace au sol divisé en 3 zones (*Messageur, Fils, Unité*). Vous pouvez les marquer avec des signes ou des symboles [une colombe pour *Messageur*, un soleil pour *Fils*, et un cercle pour *Unité*].

Zone 1 : Messageur de Dieu

- Les joueurs commencent dans la Zone du Messageur. Chaque joueur doit partager une façon de servir les autres (ex. : aider un ami à étudier, partager de la nourriture, enseigner une compétence). Une fois que chacun a partagé, le groupe avance vers la Zone 2.

Zone 2 : Fils de Dieu

- Les joueurs s'assoient tranquillement dans la Zone du Fils. Chaque joueur ferme les yeux et imagine une lumière dans son cœur. Ensuite, ils disent à voix haute une qualité positive qu'ils portent en eux (ex. : *Je suis gentil, Je suis patient, Je suis fort*). Cela montre la reconnaissance de la lumière de Dieu en eux. Le groupe avance ensuite vers la Zone 3.

Zone 3 : Unité

- Les joueurs se tiennent ensemble dans la Zone de l'Unité. En groupe, ils chantent : « *Moi et mon Père sommes Un* ». Puis, chacun partage une façon dont il se sent relié au monde (ex. : *Nous vivons tous sous le même ciel, Nous cherchons tous l'amour*). La quête se termine avec tout le monde levant les mains ensemble dans l'unité.

Réflexion: Après avoir terminé le jeu, l'enseignant invite chacun à réfléchir sur les trois étapes de transformation du Seigneur Jésus.