



Mise en place

1. Préparez un ensemble de **Cartes Seva** avec de simples actes de service écrits dessus.
Exemples : « Souris à quelqu'un qui est triste » ; « Aide un ami à porter des livres » ; « Nettoie un coin de la classe » ; « Dis des mots gentils à un camarade », etc.
2. Préparez un autre ensemble de **Cartes Illusion** avec des tâches qui semblent nécessiter de l'argent, de la célébrité ou une position sociale.
Exemples : « Donne 100 roupies », « Fais un discours devant des milliers de personnes ».
3. Divisez la classe en 2 groupes.

Comment jouer

1. Chaque équipe tire une carte à la fois.
 - Si c'est une **Carte Seva**, ils doivent l'interpréter immédiatement.
 - Si c'est une **Carte Illusion**, le groupe doit la transformer en une action réalisable avec amour et créativité, plutôt qu'avec de l'argent ou de la gloire.
Exemple : « Donne 100 roupies » → « Partage quelque chose que tu as avec un ami ».
2. Les équipes gagnent des points pour :
 - Avoir joué les Cartes Seva avec joie (points attribués).
 - Avoir transformé de façon créative les Cartes Illusion en actions basées sur l'amour (points attribués).
3. Après quelques tours, le groupe qui a le plus de points est déclaré vainqueur.

Badges de Valeur: **Transformateur Créatif** – a transformé une Illusion en Seva.
 Cœur Bienveillant – a joué les Cartes Seva avec joie, **Étoile du Seva** – a montré du travail d'équipe et de la sincérité, **Joueur Joyeux** – a gardé l'esprit positif et enthousiaste