

■ ■ Jeu en classe physique : Histoire 052 : “ Cercle Oui ou Non ”



Comment jouer

1. Installation du cercle Les enfants s'assoient en cercle. Un enfant est choisi comme Décideur.
2. Lecture du scénario Le facilitateur lit un court scénario inspiré de l'histoire (par ex. : “*Tes amis veulent que tu entres en ville sans permission.*”).
3. Choix rapide Le Décideur doit répondre avec :
 - “OUI, je vais faire la bonne chose.”
 - “NON, je ne vais pas les rejoindre.”
4. Réaction en chaîne Le reste du cercle réagit ensemble :
 - Si le choix est responsable → tout le monde applaudit, encourage ou dit “Bravo !”
 - Si le choix est risqué → tout le monde secoue la tête et dit “Oh non !”

Changer de rôle Un nouvel enfant devient le Décideur, et le jeu continue avec un nouveau scénario.

Touche joyeuse

- Utiliser des cartes d'encouragement (👏, 🎉) et des cartes NON (❌, 😞) que les enfants peuvent lever.
- Ajouter des sons amusants : applaudir fort pour OUI, soupirer ou dire « miaou » (comme le chat) pour NON.
- Garder les tours courts et dynamiques afin que chacun ait un rôle.