

Version française, Jeu de Classe Physique – « Two-Sense Bucket Race » – Histoire 078



Version française, Jeu de Classe Physique – « Two-Sense Bucket Race » – Histoire 078

Objectif du jeu. Les enfants apprennent à :
coopérer, se faire confiance, développer le respect et la compréhension des autres

Matériel

- 2 seaux, boîtes ou sacs par équipe
- petits objets (blocs, balles, cuillères, éponges, etc.)
- bandeaux pour les yeux

Préparation

1. Former des équipes de deux enfants.
2. Pour chaque équipe, placer :
 - 1 seau avec des objets (seau de départ)
 - 1 seau vide à environ 4 à 7 mètres
3. Les équipes sont en compétition les unes contre les autres.

Rôles dans chaque équipe, Joueur 1 – Aveugle: porte un bandeau sur les yeux, déplace les objets

Joueur 2 – Ne peut pas marcher:
reste au même endroit, peut seulement aider en parlant et en donnant des directions

Comment jouer

1. Le joueur aveugle prend un objet dans le seau de départ.
2. Le joueur 2 donne des indications uniquement avec sa voix.
3. Le joueur aveugle marche jusqu'au deuxième seau.
4. Le joueur aveugle place l'objet dans le seau vide.
5. Ensuite, ils retournent chercher l'objet suivant.
6. Les équipes continuent jusqu'à ce que tous les objets aient été déplacés.
7. Pour la deuxième moitié du jeu, les joueurs échangent leurs rôles et rapportent les objets au seau de départ de la même manière.

Gagnant: L'équipe qui termine le jeu le plus rapidement après les deux parties gagne.