

## ■ ■ Jeu en classe physique : Histoire 055 : “Trouve les Ministres ! “



**Mise en place:** Les enfants s’assoient en cercle. Quatre chaises sont placées au centre, avec des pancartes : Santé, Éducation, Affaires Familiales, Sports & Jeux. Un enfant reçoit un chapeau en papier et joue le rôle du Roi/Reine.

**Règles:** La recherche commence

Le Roi/La Reine annonce : “Nous avons besoin de ministres, mais seulement ceux qui ont suivi les leçons SSSSB ! “ Les autres enfants font semblant de “voyager” pendant 9 jours. À chaque tour, ils imitent une façon différente de voyager : marcher, pédaler, ramer un bateau, voler comme un hélicoptère avec les bras, etc.

**Aucun ministre trouvé**

Après les “9 jours”, les enfants reviennent et disent ensemble : “Nous n’avons trouvé personne ! “ Le Roi/La Reine fait semblant d’être déçu(e).

**La découverte surprise**

Le Roi/La Reine ouvre une boîte contenant des papiers avec les noms des enfants (préparés à l’avance). Surprise ! Les noms sont révélés comme étant des “membres de la famille SSSSB”.

**Sélection des ministres**

L’enfant choisi prend place sur l’une des quatre chaises et devient ministre.

Il/elle doit annoncer une promesse drôle ou créative pour son ministère.

Exemples :

- Ministre de la Santé : “Je promets des contrôles médicaux avec glace gratuite chaque vendredi !”
- Ministre de l’Éducation : “Les devoirs seront seulement de dessiner des visages souriants ! “
- Ministre des Affaires Familiales : “Chaque famille doit jouer à cache-cache ensemble !”
- Ministre des Sports & Jeux : “Sauter sur une jambe sera le sport national !”

**Fin joyeuse**

Le Roi/La Reine déclare : “Maintenant, notre pays a de nouveau des ministres !”

Tout le monde applaudit et chante ensemble : “Les ministres SSSSB apportent de la joie !”