

■ ■ Jeu en classe physique : Histoire 055 : “Terminer avec un Sourire “



### Mise en place

- Les enfants s’assoient ensemble en cercle ou en petits groupes.
- Le facilitateur commence en lisant le court début de l’histoire des filles (les grands-parents qui ne sont jamais allés à l’école, les petits-enfants qui veulent les aider à apprendre).

### Règles

1. Ajouter une ligne
  - Chaque enfant ajoute juste une ligne joyeuse pour continuer l’histoire.
  - Exemple : « *Les petits-enfants ont appris les lettres en chantant des chansons.* »
1. Passer le sourire
  - Après avoir parlé, chaque enfant offre un sourire ou une petite tape des mains à la personne suivante avant qu’elle ajoute sa ligne.
  - Cela garde le jeu léger et encourageant.
2. Fin heureuse ensemble
  - À la fin, le groupe décide d’un court message positif pour l’histoire.
  - Exemple : « *Apprendre est amusant à tout âge !* »

### Soul Blossom Twist

- Le groupe chante ensemble : « *Chaque fin peut porter un beau message !* »
- Optionnel : Les enfants dessinent rapidement un visage souriant ou un cœur sur une affiche commune pour symboliser leur fin joyeuse.