

Version française – Jeu en classe – « Seva sans richesse » – Histoire 073



Mise en place :

1. Préparez un ensemble de cartes de Seva avec des actes simples de service écrits dessus.
Exemples : « Sourire à quelqu'un qui est triste » ; « Aider un camarade à porter ses livres » ; « Nettoyer un coin de la classe » ; « Dire des paroles gentilles à un coéquipier », etc.
2. Préparez un autre ensemble de cartes d'illusion avec des tâches qui semblent nécessiter de l'argent, de la célébrité ou une position.
Exemples : « Donner 100 roupies », « Faire un discours devant des milliers de personnes ».
3. Divisez la classe en 2 groupes.

Comment jouer :

1. Chaque équipe tire une carte à tour de rôle.
 - o Si c'est une carte de Seva, elle doit être jouée immédiatement.
 - o Si c'est une carte d'illusion, le groupe doit la transformer en une action réalisable avec amour et créativité, sans argent ni statut.
Exemple : « Donner 100 roupies » → « Partager quelque chose que vous avez avec un ami ».
2. Les équipes gagnent des points pour :
 - o Jouer les cartes de Seva avec joie (points attribués)
 - o Transformer de manière créative les cartes d'illusion en actions basées sur l'amour (points attribués)
3. Après plusieurs tours, l'équipe ayant le plus de points gagne.

Badges de valeur :

Transformateur créatif – a transformé l'illusion en Seva
Cœur bienveillant – a joué les cartes de Seva avec joie
Étoile de Seva – a montré esprit d'équipe et sincérité
Joueur enthousiaste – a maintenu une bonne ambiance